**TERMO DE ABERTURA DO PROJETO**

|  |
| --- |
| Projeto  Turbo Fit |
| Unidade Demandante  UNIFACOL – Centro Universitário Facol |
| Gestor do Projeto  Latony de Aguiar Barbosa |

**HISTORICO DE REGISTRO**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versão** | **Data** | **Autor** | **Descrição** |
| 1.2 | 01/09/2021 | Latony Aguiar | Criação da primeira versão do documento. |
| 1.2 | 01/09/2021 | Rodrigo Ferreira | Foi iniciado o item Responsabilidades e partes interessadas e o item tempo estimado. |
| 1.2 | 01/09/2021 | Rodrigo Ferreira | Adequação das fontes e revisão geral. |
| 1.2 | 01/09/2021 | Latony Aguiar | Revisão geral para entrega. |
|  |  |  |  |

1. **Justificativa**O projeto Turbo Fit é uma inciativa da UNIFACOL – em parceria com a disciplina de Fabrica de Software do curso de Sistemas da informação. Trata-se de uma ferramenta digital para voltado para o melhor aproveitamento do aluno no ginásio de treino. Estabelecendo objetivos individuais para cada usuário, visando sua saúde, máximo desempenho e desenvolvimento.
2. **Objetivo do Projeto**

Dispor de uma plataforma web para acompanhamento, recolhimento de informações importantes da condição física do usuário, e criação de fichas de treino, juntamente com cadastro e login de usuário, além de organizar e deixar o treino mais efetivo.

1. **Responsabilidades e Partes Interessadas**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nome** | **Função** | **Cargo** | **E-Maill** |
| Latony Aguiar | Executar o desenvolvimento da documentação do produto; Executar e gerenciar o desenvolvimento; Verificar caso de testes, fazer os testes, reportar erros. | Gerente de Projetos; Testador de Software; Engenheiro de Software. | latonyaguiar@gmail.com |
| Rodrigo Ferreira | Executar o desenvolvimento do produto; Coletar requisitos; Executar e gerenciar o desenvolvimento do banco de dados; Elaboração/definição do método de controle de qualidade. | Engenheiro de Software; Analista de Sistemas; Gerente de qualidade. | rodrigoferrei@gmail.com |
|  |  |  |  |

1. **Escopo**
   1. **Modulo de Publicação:**

* Autenticação de acesso via nome de usuário e senha;
* Controle de acesso para usuário;
* Controle de visualização, publicação e alteração de ficha;
* Cadastrar, editar, excluir;
* Criar ficha;
* Preencher, visualizar;  
  1. **Modulo de exibição:**
* Apresentação da Plataforma;
* Apresentação dos parceiros do projeto;
* Login e senha do usuário;
* Cadastrar;

1. **Premissas**

* Banco de dados SQL Lite
* Software web hospedado em serviço de hospedagem privada.
* Linguagem de programação: JavaScript, TypeScript.
* Framework back-end: Node Js.
* Framework front-end: React Js.

1. **Restrições**

* Ter mais de 16 anos;
* Não ter qualquer doença cardiovascular;

1. **Riscos iniciais do Projeto**

Os riscos devem ser descritos para que haja uma analise e uma adaptação caso tais situações ocorram:

* Entrega fora do prazo.
  + Prazos curtos demais para execução correta do mesmo;
  + Excesso de solicitações de funcionalidades
* Entrega do projeto incompleto.
  + Falha no processo de comunicação
* Saída inesperada de um membro da equipe.
  + Motivada por problemas pessoais ou de saúde.
* Falta de conhecimento técnico da equipe num determinado requisito.
  + Surgimento de novas tecnologias
  + Mudança do ambiente/ plataforma da aplicação
* Desmotivação da equipe do projeto.
  + Sobrecarga de atividades;
  + Prazos curtos;
  + Lentidão dos processos de interação e validações com o cliente
* Perda parcial ou total do código fonte.
  + Dano no equipamento físico;
  + Desastres da natureza.

1. **Tempo Estimado**

* Data de Inicio do projeto: 01/09/2021
* Data estimada de termino do projeto: 24/12/2021

1. Custo Estimado

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Recursos** | **Descrição** | **QTD.** | **Custo(R$)** |
| Consumo de energia elétrica | Consumo de eletricidade aproximada que o time ira consumir durante o projeto. | 2 | R$ 800,00 |
| Play Store | Loja Virtual para hospedagem do aplicativo mobile (Futuro Upgrade). | 1 | R$ 540,00 |
| Treinamentos | Cursos que ajudarão na construção do software. | 2 | R$ 450,00 |
| Internet | Gastos com conexão da internet para reuniões online e desenvolvimento. | 2 | R$ 1.000,00 |
| Transportes | Gastos com transportes para participação do time em reuniões com as instituições. | 2 | R$ 200,00 |
| TOTAL: |  |  | R$ 2.990,00 |